



PODER JUDICIÁRIO
JUSTIÇA FEDERAL

Subseção Judiciária de Bom Jesus da Lapa-BA
Vara Federal Cível e Criminal da SSJ de Bom Jesus da Lapa-BA

PROCESSO: 1002629-39.2022.4.01.3315

CLASSE: DESAPROPRIAÇÃO (90)

POLO ATIVO: VALEC ENGENHARIA CONSTRUÇOES E FERROVIAS S/A

REPRESENTANTES POLO ATIVO: PEDRO HENRIQUE LAGO PEIXOTO - BA31939

POLO PASSIVO: PAULO BARBOSA GUIMARAES

EDITAL

Prazo de 10 (dez) dias

INTIMAR EVENTUAIS POSSEIROS, para conhecimento no prazo de 10 (dez) dias da DESAPROPRIAÇÃO de 0,01 ha (um centiares), da área denominada "FAZENDA BARRA DO MUTUM A PONTE VELHA", situada no Município de Santa Maria da Vitória – Bahia. Com área total de 18,00 ha (dezoito hectares). **ACESSO:** saindo do povoado de Ponte Velha pela BR-135 sentido São Desidério/BA, virar à esquerda no KM 1,36 mais 0,37 km em estrada vicinal, estando a propriedade localizada a 1,73 km do perímetro urbano. **LIMITES E CONFRONTAÇÕES:** Norte: VALEC FIOLEF 334 e ESTRADA VICINAL; Leste: VALEC FIOLEF 334 e JOSÉ RODRIGUES DA SILVA; Sul: JOSÉ RODRIGUES DA SILVA e PAULO BARBOSA GUIMARÃES; Oeste: PAULO BARBOSA GUIMARÃES e ESTRADA VICINAL.

FINALIDADE:

1. Conhecimento de terceiros, inclusive os que eventualmente ostentem direitos reais incidentes sobre o imóvel (art. 34, DL 3.365/1941);
2. Para conhecimento da presente ação por eventuais posseiros que ocupem o imóvel;
3. Para possibilitar, após o decêndio, ao expropriando o levantamento de 80% do valor depositado (art. 33, § 2º, DL 3.365/1941), ainda que discorde do preço oferecido pela VALEC, desde que, apresentada prova de propriedade e quitação de tributos que recaiam sobre o bem expropriado.

SEDE DO JUÍZO: Poder Judiciário Federal, Vara Única da Subseção Judiciária de Bom Jesus da Lapa, Avenida Agenor Magalhães, S/N, Bairro Mirante da Lapa, CEP 47.600-000, com expediente externo das 09 às 18 horas. Tels: (77) 3481-2026/3481-2938 ou Fax: (77) 3481-2631, E-mail: 01vara.bmp@trf1.jus.br.

Bom Jesus da Lapa/BA, data da assinatura eletrônica.

ROSELI DE QUEIROS BATISTA RIBEIRO
Juíza Federal